



Kritische Situationen

1. Allgemeines:

- „Schlachtplan zurechtlegen“
- Immer wieder der gleiche Ablauf - Trainierte Abläufe geben Sicherheit
- Trockenübung
- Vorbereitung vs. Vorbelastung
- Erfahrungen sammeln
- Nachbereitung der kritischen Situation
- Stärken beibehalten, Schwächen erkennen und abstellen

2. Strafstoß

- Pfiff (Länge, Lautstärke)
- Handzeichen, entschlossen „Richtung Punkt“ immer gleich
- Frage: Gehe ich auf den Punkt? Ja/nein? (Prinzipiell nicht, Ausnahmen z.B. wenn gefährliches zu verbotenen Spiel wird oder nach Meldung SRA – Verdeutlichung der Entscheidung)
- Unterstützung durch SRA? Gespannabsprache?
- Reklamieren die Spieler oder ist es ein „glasklarer“ Strafstoß?
- Wie gehe ich mit reklamierenden Spielern um?
- Reklamiert einer oder plötzlich eine ganze Gruppe? Wie löse ich das?
- Persönliche Strafe
- Vorbereitung und Ausführung des Strafstoßes
- Spielleitung / Spielcharakter im Anschluss

3. Rote Karte

- Pfiff (Länge, Lautstärke)
- Unterschiedlich „kritische“ Vergehen: Handspiel auf der Torlinie vs. Grobes Foulspiel
- Problemfall Beleidigung (1:1 – keiner hört es – Akzeptanz)
- Trockenübung: was ist für mich „rot“, wann ist es noch „gelb“?
- Verhalten des Spielers nach dem Feldverweis
- Umgang mit Reklamation der Mannschaftskameraden
- Spielleitung / Spielcharakter im Anschluss

4. Reklamationen

- Welche Arten von Reklamationen gibt es?
- Erste emotionale Äußerung im Affekt
- „Berechtigte“ / aus Unwissenheit / um SR zu testen, verunsichern
- Spielertypen



- Außenwirkung – verbale Reklamation vs. sichtbare Gesten
- „Treten lässt der SR zu, bei Meckern gibt's gleich gelb“...
- Taktik: Ermahnung / persönliches Gespräch ein paar Minuten später
- Was tun, wenn es nicht mehr aufhört bzw. sich eine Mannschaft systematisch benachteiligt fühlt?

5. Kritische Tor / nicht Tor Entscheidung

- Stellungsspiel
- Unterstützung durch SRA elementar! Wichtiger Punkt in Gespannabsprache
- Merke: Egal, wie die Entscheidung ausfällt, einer „verliert“ dabei und wird unzufrieden sein
- Im Zweifel: Kein Tor
- Klarer Pfiff! Arm Richtung Mittellinie! Sicherheit ausstrahlen
- Keine Diskussionen
- Spielleitung / Spielcharakter im Anschluss

6. Die Bank – wie behandle ich die richtig

- Frage 1: Wer sitzt da überhaupt?
- Dauernörgler? oder Reklamation aus der Emotion heraus?
- Absprache / Unterstützung SRA1
- Ein freundliches Wort und Verständnis wirkt manchmal Wunder
- Vorsicht: Manche Trainer wollen diese Kontaktaufnahme nicht – in Ruhe lassen, dafür aber eindeutige Ansprache bei unsportlichem Verhalten
- Klare Ansage bei „letzter“ Ermahnung – Diskussion vermeiden
- Ermahnung – selbst machen oder über Spielführer?
- Innenraumverweis – selbst machen oder über Spielführer?
- P.S.: Manchmal ist der Trainer auch Spielertrainer (auf dem Spielbericht): Signalkarte!

7. Kritische Situationen vor dem Spiel (mit Platzwart / SR-Betreuer)

- Freundlich im Ton – unmissverständlich in der Sache
- Bitte, Danke...
- Regelkenntnis, z.B. bei welchen Platzmängeln kann ich definitiv nicht anpfeifen, wann reicht evtl. eine Meldung nach dem Spiel
- Hierzu gehören auch: Trikotfarben, Schmuck, Spieler mit Verbänden/Gipsarm, Mängel in den Spielerpässen
- „Relax!“ – die Vereinsvertreter wissen schon sehr gut, was geht und was nicht – manchmal ist es eine Frage des Willens

8. Verhalten nach dem Spiel

- Keine Aussagen zu laufenden Verfahren (Meldungen)



- Wer vernünftig fragt, bekommt eine vernünftige Antwort (diese kann auch lauten: „Ich kann Sie verstehen, dass Sie das jetzt wissen wollen. Aber ich muss Sie hier leider an den Klassenleiter verweisen“).

Im Vereinsheim:

- Einfach so verhalten wie bei Oma und Opa zum Sonntagskaffee (Anstand und Manieren)
- Die „3. Runde“ kann auch mal auf den Schiri gehen...
- Thema „Leistung anderer Schiedsrichter“ vermeiden („ich war nicht dabei, dazu kann ich nichts sagen“) – das gilt auch für die Bundesliga
- Bei kritischen Situationen und einem hektischen Spiel: Zeit lassen zum Duschen, freundlich beim SR-Betreuer abmelden und gehen
- Ein „Danke“ gerät in Vergessenheit – seien wir froh, wenn es irgendwo noch „schön“ ist

9. Sonstiges

- Schwere Verletzung eines Spielers
- Zuschauerausschreitungen / Zünden von Feuerwerkskörpern
- Schlechte Witterung: Starkregen, Gewitter, Nebel, Dunkelheit → Abbruch ja/nein